Fase 1. Diseño



Elena Sanz

Índice

[Detalles 3](#_sj7pf69z3dw6)

[Miembros del equipo 3](#_9ehu803gqsbd)

[Nombre del proyecto 3](#_pyzw538eylsi)

[Fechas clave 3](#_a5l3ad5va9pf)

[ACP 4](#_en6gdwjz8hrg)

[Descripción del Proyecto 4](#_kyrdilcm3wof)

[Propósito del proyecto 4](#_rckw6370o7i6)

[Normas de actuación del equipo 4](#_7zw5y85f2qwo)

[Objetivo 4](#_dlfgajl67mh1)

[Código de Conducta 5](#_bvzkpxw1c67x)

[Normas del equipo 5](#_b5b0snfvqwgf)

[Incumplimiento de las normas 5](#_sgejx2wwzfg6)

[Descripción del proyecto 7](#_gcsd35g7yjlu)

[Objetivos 7](#_66uuy19wdovv)

[Riesgos 7](#_tw80ee9am828)

[Interesados en el proyecto 7](#_u0uz9ow9yjj1)

[Presupuesto aproximado 8](#_octtgefokxys)

[Protocolo de comunicación 8](#_mj4nrz9fb2v7)

[Reuniones 9](#_ye7a65p2rvw5)

## 

## 

# Detalles

## Miembros del equipo

♢ Elena Sanz Espada (gestor)

♢ Josechu Ruiz (colaborador)

## Nombre del proyecto

Solargraf

El nombre del proyecto es fruto del siguiente juego de palabras:

* Solar : hace referencia a los paneles solares que producen energía e influyen en la consumición y producción de electricidad representados en la aplicación web.
* Graf : se refiere al método de visualización de la información, gráficas.

## Fechas clave

Inicio del proyecto: **3 de marzo del 2023**

Fin del proyecto: **19 de mayo del 2023**

# ACP

## Descripción del Proyecto

Aplicación web que permite visualizar cómodamente los datos de producción y consumo de energía eléctrica de una casa con paneles solares.

Los datos almacenados en ficheros se mostrarán en forma de gráficas. Dichas gráficas visualizarán el uso de energía diaria, mensual o anual según se seleccione.

Para acceder a los ficheros que almacenan los datos existentes en el servidor, la aplicación necesitará extraerlos del servidor ya existente y tener la opción de descargarlos en un excel. En caso de que se considere necesario, los datos se almacenarán en una base de datos.

En un futuro se estudiará la posibilidad de tener acceso en remoto a la aplicación web.

## Propósito del proyecto

La información de producción, consumo y desperdicio de la electricidad en mi casa se almacena en unos ficheros de un servidor. Para consultar dicha información es necesario conectarse a la red del servidor localizado en el contador de luz de casa, descargar los ficheros e interpretar las líneas del fichero. En caso de querer verlo gráficamente hay que copiarlas a un excel y crear una gráfica.

Al ser un chip el servidor, tiene poca memoria por lo que es necesario borrarlos para liberar espacio.

Todo este proceso se realiza a mano, lo que resulta laborioso y tedioso además de que solo es posible realizarlo en casa.

Este proyecto se origina con la intención de consultar y procesar dichos datos con mayor facilidad. De manera que se puedan gestionar los ficheros a la vez que consultar y visualizar la información desde la aplicación web cómodamente.

# Normas de actuación del equipo

## Objetivo

Estudiar temas nuevos que no se han visto en clase pero se pueden considerar útiles como el uso de websocket o gráficas en javascript.

Enfrentar el reto de gestionar un proyecto sola con la documentación y planificación correspondientes.

## Código de Conducta

### Normas del equipo

El equipo se compromete a seguir la siguientes normas:

1. Asistir todos los viernes de proyecto al lugar de trabajo.
   1. Siempre se deberá asistir antes de las 10:00 AM.
   2. Serán válidas las faltas por motivos de salud.
   3. Los días de teoría el lugar de trabajo será el aula DM2 del instituto.
   4. El lugar de trabajo será la casa de los miembros y en caso de revisar la documentación el aula DM2 del instituto.
2. Las vías de comunicación internas serán las siguientes:
   1. Telegram
   2. Presencial
3. El proyecto estará continuamente actualizado en el repositorio https://github.com/Elena2332/solargraf de GitHub con comentarios de commits descriptivos.
4. Los documentos y entregas a realizar serán organizadas en las carpetas de drive.
5. Normas de los entregables:
   1. Se harán las entregas sin exceder el plazo límite.
   2. A ser posible se harán dos entregas.
      1. La entrega final.
      2. Una semana antes del tiempo límite .
   3. De ser necesario el feedback del profesorado una entrega extra antes de la final.
6. Se establecerán las tareas semanales realistas que tendrán que llevarse a cabo.
   1. En caso de bloqueo se buscará ayuda en los compañeros de equipo.
   2. Si el problema no se resuelve se acudirá al profesorado.

### Incumplimiento de las normas

Si algún miembro del equipo no cumple con el código de conducta se establecen las siguientes medidas:

1. En caso de retrasarse en las tareas asignadas se deberá hacer una de las opciones:
   * 10 abdominales
   * 5 flexiones
   * 20 sentadillas
2. En caso de incumplimento de cualquier otra norma se cocinará un postre

# Descripción del proyecto

## Objetivos

♢ Ofrecer una aplicación que ayude a visualizar la gestión de electricidad de una casa.

♢ Facilitar el uso de la aplicación empleando un uso comprensible a la vez que una interfaz agradable y accesible.

♢ Visualizar los datos mediante gráficas utilizando javascript.

♢ Proporcionar la opción de descargar un archivo excel con los datos recopilados.

♢ Establecer una comunicación entre la aplicación web y el servidor externo.

## Riesgos

♢ Falta de experiencia en el uso de gráficas con javascript. (Medio)

♢ Falta de experiencia en conexión a servidores ajenos mediante javascript. (Alto)

♢ Falta de experiencia en la gestión de proyectos. (Medio)

♢ Aparición de problemas técnicos (Pérdidas de información) (Bajo)

♢ No llegar a acuerdos en las tomas de decisión sobre el proyecto (Bajo)

## Interesados en el proyecto

♢ Integrantes de la familia de los miembros del proyecto que quieran automatizar el procesado de los datos de gestión de electricidad.

♢ Personas en una situación similar a la anterior.

## Presupuesto aproximado

Para llevar a cabo este proyecto serán necesarios los siguientes elementos:

| Producto | Descripción | Cantidad | Precio | Total |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ordenador | 16 GB RAM  Windows | 1 ordenadores | 600€ | 600€ |
| Horas de trabajo | Programación y documentación de los miembros | 70 horas | 15€ | 1050€ |
| Visual Studio Code | Software en el que desarrollar la aplicación web | 1 softwares | Gratuito | 0€ |
| Herramienta visual de BBDD | Entorno para interactuar con la base de datos en caso de utilizarla | 1 herramientas | Gratuito | 0€ |
| TOTAL | | | | 1650€ |

\* No se incluye la infraestructura ajena a este proyecto como son los paneles solares o el servidor que contiene los ficheros. El proyecto consiste solo en la aplicación web que gestiona y visualiza los datos.

# Protocolo de comunicación

| Asistentes | Información | Método | Programación | Responsable |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Miembros del equipo | Tutorías de teoría de proyecto | Presencial en el aula DM2 de Ciudad Jardín | Viernes de  9:00 a 14:30 | Amaia Zalabarria |
| Miembros del equipo | Desarrollo de la documentación del proyecto. | En persona y drive | Una o dos veces por semana | Elena Sanz |
| Miembros del equipo | Programación del proyecto. | En persona y github | Las veces que requiera por semana | Elena Sanz |
| Todos los miembros del equipo | Seguimiento y Control del desarrollo del proyecto. | Presencial o por telegram | Una vez por semana | Elena Sanz |

\*Los miembros podrán hacer excepciones (ver código de conducta para saber más)

## Reuniones

| Dia de la semana | CFGS | Aula | Horario | Profesora |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Lunes | Casa de los miembros | Presencial | 17:00 a 21:00 | Ninguno |
| Viernes | DM2 | Aula DM2 | 9:00 a 13:00 | Amaia Zalabarria |